# Техническое задание

**Наименование программы**

«Chess»

**Назначение и область применения**

Программа предназначена для однопользовательской и многопользовательской игры в шахматы, предназначенные для развлечения пользователя.

**Основание для разработки**

Разработка производиться по документу архитектуры приложения.

Документация:

1. Документ «архитектура проекта и uml-диаграммы».
2. Документ тестирования.
3. Документация для пользователя.

Требования к программе:

1. Выбор цвета фигур (черное/белое).
2. Простой интерфейс.
3. Приложение должно поддерживаться на системах windows 10(х64, х86).
4. Игра должна иметь установщик с расширением exe или msi.
5. Игра должна установиться.
6. При удалении игры, приложенные к ней файлы должны стереться.
7. Игра должна поддерживать 3D графику.
8. Поддержка одиночной игры с «компьютером».
9. Поддержка сетевой игры (игра человека с другим человеком).
10. Игроки должны иметь свой IP, чтобы к ним могли присоединиться.
11. Должны быть показаны варианты хода при нажатии на фигуру.
12. Должна быть кнопка реванша.
13. Контроль правильности хода фигур.
14. Должны быть уровни с интерактивным обучением.

Сроки разработки, тестирования и презентации приложения:

* 03.03-04.03 описание архитектуры проекта и составление UML-диаграмм;
* 04.03-8.05 сроки разработки UI и приложения;
* 9.05 тестирование приложения, выявление ошибок и отладка;
* 10.05-11.05 доработка приложения;
* 13.05 подготовка пакета документации и установщика, для передачи проекта заказчику;
* 02.06 - 03.06 презентация готового продукта.